Soal Prioritas 1

1. Tuliskan 5 bahasa pemrograman untuk membuat aplikasi Mobile(contoh: C# untuk Desktop Windows)

Jawab :

* Java (android)
* Kotlin (android)
* Objective-C (ios)
* Swift (ios)
* flutter (ios & android)

1. Cari dan tuliskan 5 aplikasi yang berjalan pada sistem operasi Android namun tidak pada sistem operasi iOS

Jawab :

* WaroengKita
* Sakana Yoi
* Nutrilicious
* JOKKA
* Pak Kroling

Soal Prioritas 2

1. Cari dan tuliskan 5 aplikasi yang berjalan pada sistem operasi IOS namun tidak pada sistem operasi Android

Jawab :

* iMovie
* iWork
* Apple Music
* GarageBand
* Overcast

1. Cari 2 buah software yang dapat berjalan pada platform website dan juga Desktop!

Jawab :

* Figma
* Spotify

Soal Eksplorasi

1. Jelaskan perbedaan antara pengembangan aplikasi mobile secara hybrid (contoh: Flutter) dan pengembangan aplikasi mobile secara native (contoh: Kotlin untuk pengembangan aplikasi Android).

Jawab :

Pengembangan aplikasi secara hybrid

* Mempunyai satu basis kode untuk semua platform (android & IOS), pengembang hanya perlu menulisnya sekali dan menjalankan kode.

Pengembangan Aplikasi Native

* Aplikasi native perlu dibuat dan dipelihara secara terpisah dan koding secara individual untuk setiap platform.

1. Sebutkan contoh kasus yang tepat untuk pengembangan aplikasi mobile secara hybrid.

Jawab : Misalkan perusahaan X perlu membangun aplikasi bisnis internal untuk memenuhi kebutuhan tim atau departemen di perusahaan, Namun perusahaan tersebut memiliki anggaran terbatas dan waktu yang terbatas juga untuk dapat segera digunakan. Maka pengembangan aplikasi hybrid dapat digunakan dalam kasus ini, karena pengembangan hybrid membantu menghemat waktu dan biaya dibandingkan aplikasi native.